2º Checkpoint

Parabéns! Chegamos à metade do curso de Programação Imperativa!

O primeiro passo neste caminho para nos tornarmos programadores!

Ao longo deste curso, até agora, trabalhamos para atingir os seguintes objetivos:

* Começar a escrever nossas primeiras linhas de código.
* Adquirir os conceitos básicos de programação e as ferramentas com as quais trabalharemos ao longo de toda a disciplina - e todo o curso.
* Operar o console.
* Lidar com a frustração que o código geralmente gera. Isso não termina aqui! Ele nos acompanhará durante todo o curso.
* Adquirir a prática de primeiro pensar sobre o que queremos fazer e depois “codar”.

Para a aula ao vivo, propomos a seguinte atividade:

* Uma avaliação diagnóstica como um **checkpoint** das aulas anteriores, no qual apresentaremos uma situação problemática a ser resolvida através de diferentes exercícios interligados. Teremos que tomar decisões, escrever código e prestar atenção à sintaxe das estruturas e ferramentas JavaScript mais importantes.

**Esta atividade é obrigatória.**

Checkpoint Programação Imperativa: Do que se trata?

Ao longo desta atividade, teremos diferentes instâncias de resolução de problemas, tomada de decisão e escrita de código. **Essas atividades serão corrigidas, ou seja, após completá-las, envie o seu código para o github e encaminhe o link do projeto para os professores**.

Por que um checkpoint é importante? Para verificar nosso progresso ao longo deste módulo e identificar onde precisamos melhorar. Isso é muito importante para continuarmos com o assunto e o curso de forma que tenhamos uma base para apoiar os seguintes conhecimentos e ferramentas.

**Antes do checkpoint**

Embora o checkpoint seja realizado ao vivo durante a aula, iremos lhe fornecer alguns materiais de revisão para que você possa estudar antes do dia da aula.

**No dia do checkpoint**

Esta atividade levará tempo. Exigirá que utilizemos todo o conhecimento e ferramentas importantes do JavaScript. Portanto, se tivermos alguma dúvida, podemos revisar e praticar os exercícios de aulas anteriores e os exercícios práticos que iremos fornecer a seguir. Assim que entrarmos na aula, começaremos com o Checkpoint. Sendo uma atividade de diagnóstico, a dupla docente não fornecerá as respostas. **Lembre-se de que compartilhar respostas entre os demais colegas é contra as regras**.

Podemos consultar todos os materiais de que precisamos para resolver as diferentes atividades. Além disso, tenha em mente que bons programadores vão à documentação sempre que precisam.

Apesar de ter um caráter avaliativo, permita que este checkpoint seja divertido e agradável, de modo a ampliar ainda mais o seu conhecimento em Programação.

**Bons estudos!**